

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2		0		
2					
0					
	0	2		2	
	2				1
		1			0

BULMACA 2 - 6x6

1	0				
			1		
2					0
0	2				
1					1
	1			1	

BULMACA 3 - 6x6

				0	
1	0	1			
		0			1
		3			0
	3				
		2			1

BULMACA 4 - 6x6

		1	2		1
	1			3	0
			2		
	0				
				1	
	0			1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2		0		★
2	★				
0		★			
	0	2	★	2	
★	2			★	1
	★	1			0

6x6 Çözüm 2

1	0				★
★			1	★	
2	★				0
0	2	★			
1			★		1
★	1			1	★

6x6 Çözüm 3

		★		0	
1	0	1			★
★		0			1
	★	3	★		0
	3	★			
	★	2		★	1

6x6 Çözüm 4

	★	1	2	★	1
	1		★	3	0
★			2	★	
	0				
		★		1	★
	0		★	1	