

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0	0	1		0
	0	2			
			3		1
		3		3	
			2		

BULMACA 2 - 6x6

1		1			0
		0	1		
			0		
1		0			
			0		1
				1	

BULMACA 3 - 6x6

		2		1	
			1		
	0				
	0	1		3	0
	0		2		
					0

BULMACA 4 - 6x6

0					
			2		
				1	
2		2			
0	3		1		
		2	0	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

				★	
	0	0	1		0
	0	2	★		
		★	3		1
	★	3	★	3	★
★			2	★	

6x6 Çözüm 2

1		1	★		0
★		0	1		
	★		0		★
1		0		★	
★			0		1
		★		1	★

6x6 Çözüm 3

	★	2	★	1	
★			1		★
	0			★	
	0	1	★	3	0
	0		2	★	
		★			0

6x6 Çözüm 4

0			★		
		★	2		★
★				1	
2	★	2		★	
0	3	★	1		
	★	2	0	0	