

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					0
3		3			0
	3		2		
	0				
	0	0	1		
0					

BULMACA 2 - 6x6

			1		
		1		2	
		0		0	
1	0			0	1
	2			1	

BULMACA 3 - 6x6

0	0		2		
				2	0
1				1	
1		3	0		
			2		

BULMACA 4 - 6x6

	2		2		
1	0		0		0
0				0	
				1	
		1			
	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★					0
3	★	3	★		0
★	3	★	2		
	0			★	
	0	0	1		★
0			★		

6x6 Çözüm 2

				★	
	★		1		
★		1	★	2	★
		0		0	
1	0			0	1
★	2	★		1	★

6x6 Çözüm 3

0	0		2	★	
			★	2	0
★					
1		★		1	★
1	★	3	0		
		★	2	★	

6x6 Çözüm 4

★	2	★	2	★	
1	0		0		0
0				0	
	★			1	★
		1	★		
★	1			★	