

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1	0			
					2
		1			
0					
2		1	1		
	2	1		1	

BULMACA 2 - 6x6

		0			
2		1			
					0
		2	0		0
	3				0
1		2			

BULMACA 3 - 6x6

		1	2		1
	2				
		0			
		0	0		
2			1		
	2			2	

BULMACA 4 - 6x6

1			1		
1					1
	2	0			1
2					
		0			
			0	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1	0			★
				★	2
		1	★		
0					★
2	★	1	1		
★	2	1	★	1	

6x6 Çözüm 2

★		0			★
2		1	★		
★					0
	★	2	0		0
	3	★			0
1	★	2		★	

6x6 Çözüm 3

	★	1	2	★	1
★	2		★		
		0			
		0	0		
2	★		1		
★	2		★	2	★

6x6 Çözüm 4

1	★		1		★
1			★		1
★	2	0		★	1
2	★				
		0			★
★			0	0	