

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	1		3		
				2	0
1				1	
		0	1		
2				3	

BULMACA 2 - 6x6

0	2				
			0		0
	2				1
		2		2	0
1			2		

BULMACA 3 - 6x6

		1			2
2				2	
					1
	0	0			
1	0				0
					0

BULMACA 4 - 6x6

0			1		
1				1	
	3			0	
		2	1		
		1		2	
	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	1	★	3	★	
			★	2	0
1				1	
★		0	1	★	
2	★			3	★
				★	

6x6 Çözüm 2

0	2	★			
	★		0		0
	2			★	1
	★	2	★	2	0
★					
1		★	2	★	

6x6 Çözüm 3

★		1		★	2
2		★		2	★
★					1
	0	0		★	
1	0		★		0
★					0

6x6 Çözüm 4

0			1	★	
1	★			1	
	3	★		0	
	★	2	1		★
		1	★	2	
★	1			★	