

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

2		1	1		1
0				0	
1	0	2			1
	1				

BULMACA 2 - 6x6

		1		2	0
			2		
3		1	0		
			0		
1	1				0

BULMACA 3 - 6x6

	0				0
	3				
		3			
0					0
1	0		0		
	1		0		

BULMACA 4 - 6x6

1					
	1	0	0		
	0				
	3				
			1		1
0		1		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

2	★	1	1	★	1
★					
					★
0		★		0	
1	0	2	★		1
★	1				★

6x6 Çözüm 2

		1	★	2	0
★			2	★	
3	★	1	0		★
★			0		
1	1	★			0
			★		

6x6 Çözüm 3

	0		★		0
★	3	★			
	★	3		★	
0		★			0
1	0		0		
★	1		0		★

6x6 Çözüm 4

1	★				
	1	0	0		★
	0			★	
★	3	★			
	★		1		1
0		1	★	2	★