

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1			1		
1	2			2	
		1	0		
	0	0			
1					0

BULMACA 2 - 6x6

1		2	1		0
	2				
	1		1		
1				2	
1		2			

BULMACA 3 - 6x6

			2		2
				3	
				0	1
		1	1		0
1					
0	0				

BULMACA 4 - 6x6

			1		0
2	1				
		1	0		
1	0	1			3
			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★		1	★	
1	2	★		2	★
★		1	0		
	0	0		★	
1			★		0
★					

6x6 Çözüm 2

			★		
1	★	2	1		0
	2	★			
★	1		1	★	
1				2	★
1	★	2	★		

6x6 Çözüm 3

	★		2	★	2
			★	3	★
		★		0	1
★		1	1		0
1			★		
0	0			★	

6x6 Çözüm 4

			★		
★			1		0
2	1	★			
★		1	0		★
1	0	1		★	3
		★	1		★