

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1					1
		1			
2		1		1	
1					
		0	0	3	
		0			

BULMACA 2 - 6x6

0	1	1		3	
1					1
				1	0
1					2
		0			

BULMACA 3 - 6x6

0					
			1	3	
0		1			
		0	1	1	1
		2		2	

BULMACA 4 - 6x6

				1	
1			1		
1	2				
		3			0
1	1				
0					1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1				★	1
★		1	★		
2	★	1		1	
1				★	
★		0	0	3	★
		0		★	

6x6 Çözüm 2

				★	
0	1	1	★	3	★
1	★				1
		★		1	0
1				★	2
★		0			★

6x6 Çözüm 3

0				★	
		★	1	3	★
0		1		★	
		0	1	1	1
	★	2	★	2	★
★					

6x6 Çözüm 4

			★	1	
1	★		1		★
1	2	★			
★		3	★		0
1	1	★			
0				★	1