

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	0				
	1			3	
	1	1			2
					0
	3	1			
2					

BULMACA 2 - 6x6

		1	1		
		1			
2	0				
		1		1	
1			2	0	
				1	

BULMACA 3 - 6x6

	0			1	
	1				
			2		
				2	0
	1				1
0	0				0

BULMACA 4 - 6x6

0	1				
	1	0			2
	1	1		2	
			1		
0					2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	0			★	
	1	★		3	★
	1	1		★	2
	★				0
★	3	1	★		
2	★				

6x6 Çözüm 2

	★	1	1		★
★		1	★		
2	0			★	
★		1		1	
1		★	2	0	
			★	1	

6x6 Çözüm 3

	0		★	1	
★	1				★
		★	2	★	
	★			2	0
	1			★	1
0	0		★		0

6x6 Çözüm 4

0	1	★			
					★
★	1	0		★	2
	1	1	★	2	
	★		1		★
0				★	2