

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				2	
	3			0	
				0	
				1	
	1	0			2
		1	0	2	

BULMACA 2 - 6x6

			1	0	
0		1			2
2				1	
	4			0	
			0	0	

BULMACA 3 - 6x6

		0			1
			0	1	
			1	2	
	0				
0					0
1		2			

BULMACA 4 - 6x6

		1		2	
2					1
		1			1
	1	1			0
				0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★	2	★
★	3	★		0	
	★			0	
				1	
	1	0		★	2
	★	1	0	2	★

6x6 Çözüm 2

		★	1	0	
					★
0		1	★		2
2	★			1	★
★	4	★		0	
	★		0	0	

6x6 Çözüm 3

★		0		★	1
	★		0	1	
		★	1	2	★
	0			★	
0					0
1	★	2	★		

6x6 Çözüm 4

★		1	★	2	★
2	★				1
		★			
		1		★	1
★	1	1			0
		★		0	0