

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0	1		
2					0
1		1			1
	1				
		0			2
			0		

BULMACA 2 - 6x6

	2			1	
		2		1	
1			2	0	
		2		2	
		0		1	

BULMACA 3 - 6x6

1	1				
		1	2		
		2			0
		0		1	
0	0				
				2	

BULMACA 4 - 6x6

			2	1	
0					1
		0			
		0	1		
		1		1	
2		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		0	1	★	
2	★				0
1		1	★		1
★	1				★
		0			2
	★		0		★

6x6 Çözüm 2

★	2		★	1	
	★	2		1	★
1		★	2	0	
★		2	★	2	
				★	
		0		1	

6x6 Çözüm 3

1	1	★			
★		1	2	★	
	★	2	★		0
		0		1	
0	0			★	
		★		2	★

6x6 Çözüm 4

		★	2	1	★
0			★		1
		0		★	
		0	1		
★		1	★	1	
2	★	1			★