

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0			
0	1		3		
	0			1	
	0		2		
	1	1		1	

BULMACA 2 - 6x6

			2		
2				0	2
		1	0		
2			1	0	
				0	0

BULMACA 3 - 6x6

			0		
		1	1		
	1	0	1	1	
					1
		1			
0	1				

BULMACA 4 - 6x6

					0
1	0				
	1	0		2	
1					2
1			1	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		0		★	
			★		
0	1	★	3		
	0		★	1	
	0		2		★
★	1	1	★	1	

6x6 Çözüm 2

			★		
		★	2		★
2	★			0	2
★		1	0		★
2		★	1	0	
★				0	0

6x6 Çözüm 3

★			0		★
	★	1	1	★	
	1	0	1	1	
			★		1
	★	1			★
0	1			★	

6x6 Çözüm 4

		★			0
1	0			★	
★	1	0		2	★
1			★		2
1	★		1	1	★
		★			