

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0	1	
	2			0	1
				0	
2					
	1		1	2	
					2

BULMACA 2 - 6x6

				0	1
1	0				
1	0		2		
	1				1
			3		1

BULMACA 3 - 6x6

	2	0			1
2				1	0
	1				1
1					
0					2

BULMACA 4 - 6x6

0					
				3	
	1		2	0	1
0				2	
0	0		1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★		0	1	★
	2	★		0	1
★				0	
2			★		
★	1		1	2	★
				★	2

6x6 Çözüm 2

					★
★				0	1
1	0		★		
1	0		2		★
★	1		★		1
		★	3	★	1

6x6 Çözüm 3

★	2	0		★	1
2	★			1	0
		★			
★	1		★		1
1					★
0				★	2

6x6 Çözüm 4

0				★	
			★	3	★
★	1		2	0	1
			★		
0		★		2	★
0	0		1	★	