

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1		2		
1	0				
			2	0	0
			0		0
1					
		0			

BULMACA 2 - 6x6

	2	0			
2		1			
0					1
0			4		
0	0	3			

BULMACA 3 - 6x6

1			0		
0	2				2
			0		
	1			1	
	0	1	1		

BULMACA 4 - 6x6

	1	0	2		1
	0	1			1
0					1
	3			1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1		2	★	
1	0		★		
		★	2	0	0
	★		0		0
1				★	
★		0			★

6x6 Çözüm 2

★	2	0			
2	★	1			★
0			★		1
0		★	4	★	
0	0	3	★		
		★			

6x6 Çözüm 3

1	★		0		★
0	2			★	2
	★				
★			0		★
	1	★		1	
	0	1	1	★	

6x6 Çözüm 4

★	1	0	2	★	1
	0	1	★		1
					★
0					1
	★				
★	3	★		1	★