

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					
	0		0		
				0	
2				1	0
	2		1		
2			0		

BULMACA 2 - 6x6

		1	0		
1	2				
		2			
		1			
	1			0	2
	0		0		

BULMACA 3 - 6x6

				1	
			0		
2	0		1		
		1	0		
2			1	1	
	1				

BULMACA 4 - 6x6

0					0
			2		0
	1	1			1
			1		
			1		
	3		1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0				★	
	0		0		★
★				0	
2		★		1	0
★	2		1	★	
2	★		0		★

6x6 Çözüm 2

★		1	0		
1	2	★			
	★	2		★	
★		1			★
	1	★		0	2
	0		0		★

6x6 Çözüm 3

		★		1	★
★			0		
2	0		1	★	
★		1	0		
2		★	1	1	
★	1			★	

6x6 Çözüm 4

0			★		0
	★		2		0
	1	1	★		1
			1		★
	★		1	★	
★	3	★	1		