

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0				2
	1			3	
				2	1
	1	0	1	2	
					2

BULMACA 2 - 6x6

		2		1	
			3	1	
				2	
					2
	0		1		
	0			1	1

BULMACA 3 - 6x6

		1			1
		1			
		1			1
1	2			1	
2			0	0	

BULMACA 4 - 6x6

1					
	2			2	
	1				
		1	1	1	
	1			2	
			2		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0			★	2
	1	★		3	★
				★	
			★	2	1
★	1	0	1	2	★
				★	2

6x6 Çözüm 2

★		2	★	1	
		★	3	1	★
			★	2	
				★	2
	0		1		★
	0		★	1	1

6x6 Çözüm 3

	★	1		★	1
		1	★		
★		1			1
1	2	★		1	★
2	★		0	0	
★					

6x6 Çözüm 4

1	★				
	2	★		2	★
	1			★	
	★	1	1	1	
	1		★	2	
★			2	★	1