

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					
			3		
			1		1
1				3	
	0		2		
		0	0		0

BULMACA 2 - 6x6

		1			1
1	1	1			
			1		
2				0	
	1			0	
	0				

BULMACA 3 - 6x6

					0
1			1	1	0
	0				2
		1			
1					
		3		1	

BULMACA 4 - 6x6

		2			
	3				
	0	1		0	
	0	2			
	2		3		1
1					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			★		
		★	3	★	
★			1		1
1			★	3	★
	0		2	★	
★		0	0		0

6x6 Çözüm 2

	★	1		★	1
1	1	1	★		
★			1		★
2		★		0	
★	1			0	
	0		★		

6x6 Çözüm 3

★					0
1		★	1	1	0
	0			★	2
★		1			★
1		★			
	★	3	★	1	

6x6 Çözüm 4

	★	2			★
★	3	★			
	0	1		0	
	0	2	★		
	2	★	3	★	1
1	★				