

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2			
	1	0			
	2		0		
			0		1
0			1		
0				2	

BULMACA 2 - 6x6

0					1
1		2		1	
0					2
	0				
				1	1
			2		

BULMACA 3 - 6x6

0	1				
		2			0
					1
			0		
			1	2	
1			1		2

BULMACA 4 - 6x6

			1		
	2		1	1	
	2		0		
				1	
1					1
			0		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	2	★		
	1	0			
★	2		0		★
	★		0		1
0			1	★	
0		★		2	★

6x6 Çözüm 2

0		★			1
1	★	2		1	★
0			★		2
	0				★
★				1	1
		★	2	★	

6x6 Çözüm 3

0	1	★			
		2	★		0
				★	1
★			0		
		★	1	2	★
1	★		1	★	2

6x6 Çözüm 4

	★		1	★	
	2	★	1	1	
★	2		0		★
	★			1	
1				★	1
★			0		0