

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0		
	2	0		0	
1		1			
		1		0	1
	1				
			1		

BULMACA 2 - 6x6

			1		
3			1		
	2			2	
	0	0			2
	0	0			
					2

BULMACA 3 - 6x6

	0	0	0		0
					0
2			1		
		2			
				3	
		2			2

BULMACA 4 - 6x6

		2			
	1				1
			0		
1				0	
	1	1			1
	1	0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★		0		★
★	2	0		0	
1		1	★		
	★	1		0	1
	1				★
★			1	★	

6x6 Çözüm 2

★			1	★	
3	★		1		
★	2		★	2	★
	0	0			2
	0	0			★
				★	2

6x6 Çözüm 3

	0	0	0		0
★					0
2		★	1		
★		2		★	
		★		3	★
	★	2		★	2

6x6 Çözüm 4

★		2	★		
	1	★			1
			0		★
1	★			0	
	1	1	★		1
★	1	0			★