

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				
1	1	1		1	
1					
			2		
1					0
	1		2		

BULMACA 2 - 6x6

	0			1	
	2				
		2		0	0
		1			1
	1				
			2		2

BULMACA 3 - 6x6

			0		
	1			0	
					0
	1	1			0
		1			2
	2			3	

BULMACA 4 - 6x6

				0	1
		2		3	
			2		
	1		2		
	0				1
	0	0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1				★
1	1	1	★	1	
1	★				
		★	2		
1			★		0
★	1		2	★	

6x6 Çözüm 2

	0			1	★
	2	★			
	★	2		0	0
		1	★		1
★	1				★
		★	2	★	2

6x6 Çözüm 3

	★		0		★
	1			0	
		★			0
	1	1			0
	★	1		★	2
★	2		★	3	★

6x6 Çözüm 4

★				0	1
	★	2	★	3	★
			2	★	
	1	★	2		
	0		★		1
	0	0			★