

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	0				
				2	
0					2
1	0	1			
	2				1
	0				

BULMACA 2 - 6x6

1		2			0
	1				0
			2		
		1	1		
		0	1		2

BULMACA 3 - 6x6

0	1				
			0		
				0	1
	1				
	1	3		1	1
			2		

BULMACA 4 - 6x6

0					0
0		0			2
1				2	
				0	2
		1			
					2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	0			★	
		★		2	★
0			★		2
1	0	1			★
★	2	★			1
	0			★	

6x6 Çözüm 2

1	★	2	★		0
	1				0
		★	2		
			★		
	★	1	1		★
★		0	1	★	2

6x6 Çözüm 3

0	1			★	
	★		0		★
				0	1
	1	★			
★	1	3	★	1	1
		★	2		★

6x6 Çözüm 4

0			★		0
0		0		★	2
1	★			2	★
		★		0	2
★		1			★
				★	2