

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1			3	
		2	2		3
				2	
				0	
	1			1	
	0			0	

BULMACA 2 - 6x6

		0	1		
			0	2	
1			1		
			2	2	
		4			
			2	0	

BULMACA 3 - 6x6

		0	0	1	0
		1			
	1				
	2			1	
1		3		0	

BULMACA 4 - 6x6

		0			
2					0
		0			0
	2	1		1	
		2	1		
				0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	1		★	3	★
	★	2	2	★	3
		★		2	★
				0	
★	1		★	1	
	0			0	

6x6 Çözüm 2

		0	1	★	
★			0	2	
1			1	★	
		★	2	2	★
	★	4	★		
		★	2	0	

6x6 Çözüm 3

★		0	0	1	0
	★	1		★	
	1		★		
	2	★		1	★
1	★	3		0	
		★			

6x6 Çözüm 4

★		0		★	
2	★				0
		0			0
★	2	1	★	1	
	★	2	1		★
		★		0	