

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0		2		2	
				0	
					0
	2		0		
		1			
	2	0	0		

BULMACA 2 - 6x6

0		1			
0			1	1	
		3			
	2			1	
		1			
2			0		

BULMACA 3 - 6x6

1					0
	2				
		2			
	3			2	
				0	
1		1		0	0

BULMACA 4 - 6x6

	1		0		
1	0		1		
0			1		
					0
		2			0
	2				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		2	★	2	★
		★		0	
	★				0
	2		0		
	★	1		★	
★	2	0	0		★

6x6 Çözüm 2

0		1		★	
0		★	1	1	
	★	3			★
	2	★		1	
★		1		★	
2	★		0		

6x6 Çözüm 3

1	★				0
	2		★		
	★	2		★	
★	3	★		2	★
				0	
1	★	1		0	0

6x6 Çözüm 4

★	1		0		★
1	0		1	★	
0		★	1		
	★				0
		2	★		0
★	2	★			