

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2		2		
		3	0	2	
			2		
			0	2	
1	0			0	

BULMACA 2 - 6x6

	3			0	
		0			
1	0				
		1		2	
2		1	1	0	

BULMACA 3 - 6x6

0		0			
			1	1	1
1		3			
0	2		2		2

BULMACA 4 - 6x6

			1		
	2	0			
		0	0	0	1
1					
	1			2	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	2	★	2	★	
	★	3	0	2	
		★	2	★	
★			0	2	★
1	0			0	
			★		

6x6 Çözüm 2

★	3	★		0	
	★				
		0			★
1	0			★	
★		1	★	2	
2	★	1	1	0	

6x6 Çözüm 3

			★		
0		0			★
				★	
		★	1	1	1
1	★	3			★
0	2	★	2	★	2

6x6 Çözüm 4

	★		1	★	
★	2	0			★
		0	0	0	1
	★				
1				★	
★	1		★	2	0