

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1			0		
0	2				
			1		2
	2				
			1		
	0	1			1

BULMACA 2 - 6x6

1	0				
	1	2			1
	2				0
2			1		
			0	1	

BULMACA 3 - 6x6

0			0	1	
0	1				
1	0				1
	2			2	
1					

BULMACA 4 - 6x6

	0				
	1		2	2	
	0	1			0
		1		1	0
			2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★		0		
0	2				★
	★		1	★	2
	2	★			
★			1		★
	0	1	★		1

6x6 Çözüm 2

1	0				★
★	1	2	★		1
	2	★			0
2	★		1	★	
★			0	1	
					★

6x6 Çözüm 3

0			0	1	★
	★				
0	1			★	
1	0		★		1
★	2	★		2	★
1				★	

6x6 Çözüm 4

	0		★		
	1	★	2	2	★
				★	
	0	1	★		0
★		1		1	0
		★	2	★	