

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1		1		0
1					0
1		2	2		1
	1				
		0			

BULMACA 2 - 6x6

	0	0			
				1	0
				2	0
1			3		
	1			2	
			1		

BULMACA 3 - 6x6

					1
	2				
	1				0
		1	2	0	0
	2				
		1		1	

BULMACA 4 - 6x6

	2	0			
		1	0		
					0
2		2			0
	2		3		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★		
★	1		1		0
1		★			0
1	★	2	2	★	1
	1		★		
★		0			★

6x6 Çözüm 2

	0	0		★	
★				1	0
			★	2	0
1	★		3	★	
	1		★	2	
★			1		★

6x6 Çözüm 3

				★	1
★	2	★			
	1		★		0
	★	1	2	0	0
	2		★		
	★	1		1	★

6x6 Çözüm 4

	★				
	2	0			★
	★	1	0		
★					0
2		2	★		0
★	2	★	3	★	1