

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1		1	2		
				4	
	2	0			
		1	0		
0			1	0	

BULMACA 2 - 6x6

1			0		0
			3		
	1			2	
		0		1	
		1	0		
	1				

BULMACA 3 - 6x6

			1		
		2		2	
	1	0	3		1
1					
	1			0	0

BULMACA 4 - 6x6

0		1			0
1					1
	1	1			
					1
	2				
		1		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★	1	2	★	
			★	4	★
★	2	0		★	
	★				
		1	0		
0		★	1	0	

6x6 Çözüm 2

1	★		0		0
		★	3	★	
★	1		★	2	
		0		1	★
	★	1	0		
	1			★	

6x6 Çözüm 3

★			1		★
	★	2	★	2	
	1	0	3	★	1
1			★		
★					
	1	★		0	0

6x6 Çözüm 4

0		1	★		0
1	★				1
	1	1			★
		★			1
★	2			★	
	★	1		2	★