

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				0
		1		0	1
			1		
0		1	1		
2					
	3				

BULMACA 2 - 6x6

					2
1				3	
	1		1		2
					0
			2		0
1		3			

BULMACA 3 - 6x6

1		3			
			2		
	0				2
	0		1		0
	0				
	1		1		

BULMACA 4 - 6x6

0		1			1
0					
		4			
1			2	1	
			0	1	1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1		★		0
		1		0	1
		★	1		★
0		1	1	★	
2	★				
★	3	★			

6x6 Çözüm 2

				★	2
1	★			3	★
	1		1	★	2
★					0
		★	2		0
1	★	3	★		

6x6 Çözüm 3

1	★	3	★		
		★	2		★
	0			★	2
	0		1		0
	0		★		
★	1		1		★

6x6 Çözüm 4

0		1		★	1
0		★			
	★	4	★		
1		★	2	1	★
★			0	1	1
				★	