

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1				2	
1			2		
	1			1	
				2	0
	1	0	2		

BULMACA 2 - 6x6

0					0
			2		
	2	1		2	
		1	0		1
	1	0			

BULMACA 3 - 6x6

0					
			2	2	
	1				
		2			1
				1	
	0	0	0	0	

BULMACA 4 - 6x6

	1		1		
	2		1	2	
		2	1		
				1	0
0	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★			2	★
1		★	2	★	
★	1			1	
			★	2	0
	1	0	2	★	
	★				

6x6 Çözüm 2

0		★			0
	★		2	★	
★	2	1	★	2	
					★
	★	1	0		1
	1	0		★	

6x6 Çözüm 3

0			★		
		★	2	2	★
	1			★	
	★	2	★		1
★				1	★
	0	0	0	0	

6x6 Çözüm 4

	1		1	★	
	★				
	2	★	1	2	★
★		2	1	★	
		★		1	0
0	0		★		