

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1			1		0
		1			
		1		3	
1		0	1		1
					0

BULMACA 2 - 6x6

0		1			
2		1		1	
	2				2
	0				
0					
1		2			

BULMACA 3 - 6x6

		2			0
			3		
2			0		0
		0	1		0
				1	0

BULMACA 4 - 6x6

1					
	1				0
	1				
1	2				
2			0	0	1
			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1		★	1		0
★		1		★	
		1	★	3	★
	★				
1		0	1	★	1
★					0

6x6 Çözüm 2

0		1	★		
2	★	1		1	★
★	2				2
	0				★
0		★			
1	★	2		★	

6x6 Çözüm 3

★		2	★		0
		★	3	★	
2	★		0		0
★		0	1		0
			★	1	0
		★			

6x6 Çözüm 4

1	★				
	1		★		0
★	1			★	
1	2	★			
2	★		0	0	1
★			0		★