

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1	0		0
1		1			
	2		1		
0	1				2
				1	

BULMACA 2 - 6x6

	2			1	
		2		0	
		0			
1		0			2
1		0			
		1			

BULMACA 3 - 6x6

0	1	0	1		
1			0		
0	3				
				1	
	3	1			

BULMACA 4 - 6x6

	1				
1	0				
0	0			2	1
					2
	1			2	
1					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	1	0		0
1		1		★	
★	2	★	1		
					★
0	1		★		2
	★			1	★

6x6 Çözüm 2

	2	★		1	★
	★	2		0	
★		0			
1		0		★	2
1		0			★
★		1	★		

6x6 Çözüm 3

0	1	0	1	★	
1	★		0		
0	3	★			
	★			1	★
★	3	1	★		
	★				

6x6 Çözüm 4

★	1			★	
1	0				★
0	0		★	2	1
				★	2
★	1			2	★
1		★			