

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2				
1					
1		1	0	1	
0	2			2	
1			1		

BULMACA 2 - 6x6

0	1				1
			0	1	
				2	
0					3
	0	0			
		1			

BULMACA 3 - 6x6

			0	1	
2			1	0	1
					0
2					
			1	1	
		1			

BULMACA 4 - 6x6

0	2	0			
1		1			
	1			1	
	1				2
1			2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2	★			
1					★
1	★	1	0	1	
				★	
0	2	★		2	
1	★		1	★	

6x6 Çözüm 2

0	1			★	1
	★		0	1	
		★		2	★
0				★	3
	0	0			★
★		1	★		

6x6 Çözüm 3

★			0	1	★
2		★	1	0	1
★					0
2	★				
			1	1	★
★		1	★		

6x6 Çözüm 4

	★				
0	2	0		★	
1	★	1			
	1			1	★
★	1		★		2
1		★	2		★