

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0		
		0			
			0		1
	2			1	
0	0	2			
0					1

BULMACA 2 - 6x6

		2	1		1
0			1		
0	1			1	
2					2
	2				

BULMACA 3 - 6x6

1	0				
	3				1
		2	1		0
		1			
0					2
			1		

BULMACA 4 - 6x6

	1				1
			2		
1		3		2	
0					
	0	0			
		0		0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			0		★
		0		★	
	★		0		1
	2	★		1	★
0	0	2	★		
0				★	1

6x6 Çözüm 2

	★	2	1	★	1
0		★	1		
0	1			1	★
2	★				2
★	2				★
			★		

6x6 Çözüm 3

1	0				★
★	3	★			1
	★	2	1		0
		1	★		
0				★	2
		★	1		★

6x6 Çözüm 4

★	1			★	1
		★	2		
1	★	3	★	2	
0				★	
	0	0			★
★		0		0	