

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	3			0	
1	0		1		
				1	2
0		0	2		
		2			

BULMACA 2 - 6x6

					0
	4			0	
2			0	2	
1	1		1		
		0	1		

BULMACA 3 - 6x6

	1		1	1	
	1		3		
0			0		1
1		1			
					1

BULMACA 4 - 6x6

		1	0		
	1			0	
	0	1	2		
				2	0
		2	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★				
★	3	★		0	
1	0		1		★
			★	1	2
0		0	2		★
	★	2	★		

6x6 Çözüm 2

	★				0
★	4	★		0	
2	★		0	2	★
1	1		1	★	
★		0	1		
			★		

6x6 Çözüm 3

★	1		1	1	★
			★		
	1	★	3	★	
0			0		1
1	★	1			★
			★		1

6x6 Çözüm 4

★		1	0		★
	1	★		0	
			★		
	0	1	2	★	
		★		2	0
	★	2	1	★	