

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1		0	1	
1				0	
				0	
1		4		1	1
				1	

BULMACA 2 - 6x6

	4		1		
			0	0	
				0	1
1	0			1	
		1			1

BULMACA 3 - 6x6

				1	
2			1		
					1
1			1		1
	1		1	1	
	1				

BULMACA 4 - 6x6

			0	0	
1	0	0			
					2
			3		
		2		1	
2					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1		0	1	★
1				0	
		★		0	
1	★	4	★	1	1
		★		1	★
★					

6x6 Çözüm 2

	★				
★	4	★	1		★
	★		0	0	
				0	1
1	0			1	★
★		1	★		1

6x6 Çözüm 3

			★	1	
2	★		1		★
★					1
1			1	★	1
	1	★	1	1	
★	1				★

6x6 Çözüm 4

★			0	0	
1	0	0			★
			★		2
		★	3		★
★		2	★	1	
2	★				0