

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0				3	
2			2	0	
	3	1		1	0
		1			0

BULMACA 2 - 6x6

		1			
1		0		1	
					1
			1		
2			0		
0	2			0	

BULMACA 3 - 6x6

					0
		2			1
1		1	1		
0					
0					1
1			1		

BULMACA 4 - 6x6

					0
	3				2
2		3		3	
					0
	0		0	0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

				★	
0			★	3	★
2	★		2	0	
★	3	1	★	1	0
	★	1			0
				★	

6x6 Çözüm 2

★		1	★		
1		0		1	★
					1
★			1	★	
2	★		0		★
0	2	★		0	

6x6 Çözüm 3

		★			0
★		2	★		1
1		1	1		★
0		★			
0			★		1
1	★		1		★

6x6 Çözüm 4

	★				0
★	3			★	2
2	★	3	★	3	★
		★			
★					0
	0		0	0	0