

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1			2
			1	2	
	1				1
	1			2	0
0					1

BULMACA 2 - 6x6

	1				1
2				1	
	2		0	0	
				1	
		0			1
					0

BULMACA 3 - 6x6

					2
0		0		3	
0				3	0
			2		2
		0	0		

BULMACA 4 - 6x6

			1		0
	0		2		
	1			3	
		0		1	
1			1		2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	1		★	2
			1	2	★
★	1		★		1
				★	
	1	★		2	0
0				★	1

6x6 Çözüm 2

★	1		★		1
2		★		1	★
★	2		0	0	
	★			1	
		0		★	1
			★		0

6x6 Çözüm 3

				★	2
0		0		3	★
				★	
0			★	3	0
	★		2	★	2
★		0	0		★

6x6 Çözüm 4

		★	1		0
	0		2	★	
★	1		★	3	★
		0		1	
1	★		1	★	2
					★