

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					
1		1			0
	2			1	
				1	
				1	1
	1	1			

BULMACA 2 - 6x6

				1	
2		1			
				2	
0	0	0	1	2	
					3
			1		

BULMACA 3 - 6x6

			1		
0		2		2	
0	2		3		
					1
0		0		1	

BULMACA 4 - 6x6

1			0	0	
			1		
0	0				
1					0
		1		0	
			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0				★	
1	★	1			0
	2		★	1	
	★			1	★
		★		1	1
★	1	1		★	

6x6 Çözüm 2

★				1	
2	★	1		★	
			★	2	
0	0	0	1	2	★
				★	3
		★	1		★

6x6 Çözüm 3

	★		1		★
0		2	★	2	
0	2	★	3	★	
	★				1
0		0		1	★
			★		

6x6 Çözüm 4

1	★		0	0	
		★	1		★
0	0			★	
1			★		0
★		1		0	
		★	1		★