

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				1	1
0		2		2	
		1	2	0	
0					0
			3		

BULMACA 2 - 6x6

					2
2			1		
	2	1		2	
					2
		0			
1			0		1

BULMACA 3 - 6x6

1					
	1				1
1					1
			2		
1	0	2			2
	2				

BULMACA 4 - 6x6

1		1			1
			1	2	
1					
			1		
	1			2	
	1	0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

				★	
		★		1	1
0		2	★	2	★
	★	1	2	0	
0			★		0
		★	3	★	

6x6 Çözüm 2

				★	2
2	★		1		★
★	2	1	★	2	
				★	2
		0			★
1	★		0		1

6x6 Çözüm 3

1					★
★	1				1
1			★		1
		★	2		★
1	0	2		★	2
★	2	★			

6x6 Çözüm 4

1		1	★		1
★			1	2	★
1				★	
	★		1		
	1		★	2	
★	1	0		★	