

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1			0		
	2				
		3		2	
					0
		2		0	0
	1				0

BULMACA 2 - 6x6

		0	1		
		1			
1	0			1	1
0	2		2	1	

BULMACA 3 - 6x6

1	0				1
	0	0	1		
	2				3
2				3	
0					

BULMACA 4 - 6x6

0			1		
1					0
			0	1	0
		1	2		
	1			1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★		0		★
	2			★	
	★	3	★	2	
		★			0
★		2		0	0
	1	★			0

6x6 Çözüm 2

		0	1	★	
	★	1			★
★					
1	0		★	1	1
0	2	★	2	1	★
	★				

6x6 Çözüm 3

★					
1	0		★		1
	0	0	1		★
★	2			★	3
2	★			3	★
0				★	

6x6 Çözüm 4

0			1	★	
1		★			0
★			0	1	0
	★	1	2	★	
			★		
	1	★		1	★