

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1	0	0
	1				1
	2	1			1
				1	
	2				1

BULMACA 2 - 6x6

			0		
2			2		
			0		
1		0	0		
					1
		1		1	0

BULMACA 3 - 6x6

			2		
			1		
0		1			2
	0	0		1	
	1			0	
1					

BULMACA 4 - 6x6

2		1			
	3	0			
				0	
0	3			0	
		2		0	
				2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★	1	0	0
	★				
	1			★	1
★	2	1	★		1
	★			1	★
	2	★			1

6x6 Çözüm 2

★			0		
2		★	2	★	
★			0		
1		0	0		★
	★				1
★		1	★	1	0

6x6 Çözüm 3

		★	2	★	
	★		1		★
0		1	★		2
	0	0		1	★
★	1			0	
1		★			

6x6 Çözüm 4

2	★	1		★	
★	3	0			
	★			0	
0	3	★		0	
	★	2		0	
			★	2	★