

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0			0		0
			1		
	2				
	2	1			1
3		2		2	

BULMACA 2 - 6x6

0	1				0
		2			0
	4		2		
		2			
	1				
				1	1

BULMACA 3 - 6x6

			1	0	
				0	
2			1	0	
		1		3	
	2	0			
					0

BULMACA 4 - 6x6

	0			1	
0	2			1	
1		3	1		
			1		
			0	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			0		0
	★		1	★	
	2	★			
★	2	1			1
3	★	2	★	2	★
★					

6x6 Çözüm 2

0	1		★		0
	★	2			0
★	4	★	2	★	
	★	2			
	1				★
			★	1	1

6x6 Çözüm 3

		★	1	0	
★				0	
2	★		1	0	
		1	★	3	★
★	2	0		★	
	★				0

6x6 Çözüm 4

★					
	0		★	1	
0	2	★		1	
1	★	3	1	★	
		★	1		★
★			0	0	