

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	3		1		
					1
1			1		
			0	2	
		0	0	1	1

BULMACA 2 - 6x6

		2	0	1	
1	2				
2					
		0	0	1	1
				1	

BULMACA 3 - 6x6

					1
0				3	0
1			2		2
				0	1
		2			0

BULMACA 4 - 6x6

3				2	
			2		
1				2	0
				1	0
0	0				1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	3	★	1		★
	★				1
1			1	★	
★			0	2	★
		0	0	1	1
				★	

6x6 Çözüm 2

	★	2	0	1	★
1	2	★			
★					
2				★	
★		0	0	1	1
	★			1	★

6x6 Çözüm 3

				★	1
0			★	3	0
1	★		2	★	2
					★
		★		0	1
★		2	★		0

6x6 Çözüm 4

★					
3	★			2	★
★			2	★	
1			★	2	0
		★		1	0
0	0			★	1