

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0				1	0
			1		
	2				
1	2			1	
1		2	1		

BULMACA 2 - 6x6

			2		1
			1		0
	1	1			
		2	0	0	
	2		1		

BULMACA 3 - 6x6

		1			
	1	0		0	
		1		2	
		0			
2		2	0		
	3				

BULMACA 4 - 6x6

	0		1		
	3		1	2	
				1	
0		1			
0		2		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★		
0				1	0
	★		1	★	
★	2				★
1	2	★		1	
1	★	2	1	★	

6x6 Çözüm 2

		★	2	★	1
	★		1		0
	1	1	★		
★					
	★	2	0	0	
	2	★	1		★

6x6 Çözüm 3

	★	1			★
	1	0		0	
★		1	★	2	
		0		★	
2	★	2	0		
★	3	★			

6x6 Çözüm 4

	0		1	★	
★	3	★	1	2	★
	★			1	
0		1		★	
		★			
0		2	★	1	