

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

2		2	1		
	3				
	0	2			
0					
				2	
		0		0	1

BULMACA 2 - 6x6

				0	1
1	1			1	
					1
		0	1		2
	0	0			

BULMACA 3 - 6x6

					1
	0		1		0
	1			1	
2	1		2		
	2		1		

BULMACA 4 - 6x6

	1				
1			0		
				1	
0			1		
				1	0
		1		1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

2	★	2	1	★	
★	3	★			
	0	2			
0		★			
			★	2	★
★		0		0	1

6x6 Çözüm 2

★				0	1
1	1	★		1	★
			★		1
	★				
★		0	1	★	2
	0	0			★

6x6 Çözüm 3

				★	1
	0		1		0
★	1		★	1	
2	1	★	2		★
★	2		1	★	
	★				

6x6 Çözüm 4

★	1			★	
1			0		★
		★		1	
0			1	★	
	★			1	0
★		1	★	1	0