

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1			
		0		1	
		1			
1	1	0	1	1	
					2
	2				

BULMACA 2 - 6x6

1	0	1	0		
	3			0	
					0
1	1				2
	1				

BULMACA 3 - 6x6

	1		1		2
				3	
	1			2	0
	1	0	0	2	

BULMACA 4 - 6x6

1					
	1			3	
		0			3
		1			
	2	0	1	0	
	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	1		★	
		0		1	
★		1	★		
1	1	0	1	1	★
	★				2
★	2				★

6x6 Çözüm 2

1	0	1	0		★
★	3	★		0	
	★				0
1	1			★	2
★	1				★
			★		

6x6 Çözüm 3

	1		1	★	2
	★			3	★
				★	
	1	★		2	0
				★	
★	1	0	0	2	★

6x6 Çözüm 4

1	★				
	1		★	3	★
		0		★	3
	★	1			★
★	2	0	1	0	
	0		★		