

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					0
0				1	
		2	2		
	2	1			
	1	0			
1					

BULMACA 2 - 6x6

				0	
0		1			
		1	2		2
	3	1			0
			1		
	1				

BULMACA 3 - 6x6

					0
	2	1			1
2				1	0
	1			0	
	1		1		

BULMACA 4 - 6x6

		2			
1				1	
		1	1		
	0				
					0
		2	0	0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			★		0
0		★		1	
	★	2	2	★	
★	2	1	★		
	1	0			★
1	★				

6x6 Çözüm 2

		★		0	
0		1			★
	★	1	2	★	2
★	3	1	★		0
	★		1		
	1				★

6x6 Çözüm 3

		★			0
★	2	1		★	1
2	★			1	0
			★		
★	1			0	
	1	★	1		★

6x6 Çözüm 4

	★	2		★	
1		★		1	
★		1	1		★
	0		★		
		★			0
	★	2	0	0	0