

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				1	
1	1	1		1	
2					1
		1			
	1				1
					1

BULMACA 2 - 6x6

		1		0	0
	1			2	0
					2
			1		
					2
1				1	

BULMACA 3 - 6x6

				0	
	2	0	1	1	
1				2	1
1					
		1	0		

BULMACA 4 - 6x6

		0			
3			0		
		0		0	
	0				
0		0		1	0
		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★				1	★
1	1	1	★	1	
2	★				1
★		1			★
	1	★			1
				★	1

6x6 Çözüm 2

	★	1		0	0
	1		★	2	0
				★	2
★			1		★
			★		2
1	★			1	★

6x6 Çözüm 3

	★			0	
★	2	0	1	1	★
1			★	2	1
				★	
1		★			
★		1	0		★

6x6 Çözüm 4

★		0		★	
3	★		0		★
★		0		0	
	0		★		
0		0		1	0
	★	1		★	