

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2		2	
	1	1		1	
	2		2		2
	1		0	0	

BULMACA 2 - 6x6

		0			1
	0	1		3	
0		1	2		
				0	
		0	0		

BULMACA 3 - 6x6

1				2	
		2			2
				1	
0					
0					
1		1	0		0

BULMACA 4 - 6x6

		2			
1	1		2		
	2		0	2	0
			2		
					0
0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	2	★	2	★
	1	1		1	
★	2	★	2	★	2
					★
	1		0	0	
	★				

6x6 Çözüm 2

★		0		★	1
	0	1	★	3	
0		1	2	★	
		★			
	★			0	
★		0	0		★

6x6 Çözüm 3

1		★		2	★
★		2		★	2
		★		1	
0					★
0				★	
1	★	1	0		0

6x6 Çözüm 4

	★	2	★		
1	1		2	★	
★	2		0	2	0
	★		2	★	
			★		0
0		★			