

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			2		
0					1
			2		1
		1	0	2	0
	2				
	1				

BULMACA 2 - 6x6

				0	
		3		3	
				2	
1	0	0	2		1
0	0				

BULMACA 3 - 6x6

		2			
	2				
2					1
			0	1	0
					2
	0	0	0		

BULMACA 4 - 6x6

	1				
			2		
0		2			
0				2	
2					1
			0	0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★	2		★
0			★		1
			2	★	1
	★	1	0	2	0
★	2			★	
	1	★			

6x6 Çözüm 2

		★		0	
	★	3	★	3	★
				★	
★				2	
1	0	0	2	★	1
0	0		★		

6x6 Çözüm 3

	★	2	★		
★	2				★
2		★			1
★			0	1	0
				★	2
	0	0	0		★

6x6 Çözüm 4

★	1		★		
		★	2		
0		2		★	
0		★		2	★
2	★				1
★			0	0	0